

Instrucciones de uso y cuidado del Sleeq AP LSO

Sleeq AP LSO



Utilice la cámara de su teléfono para escanear este código QR y siga las instrucciones del video.

Cómo ponerse el aparato ortopédico

► Siga el video para mejores resultados

1. Antes de ponerse este aparato ortopédico, debe ponerse una camiseta. Este aparato ortopédico nunca debe llevarse directamente sobre la piel.
2. Póngase el aparato ortopédico abriendo los paneles laterales y colocando el panel trasero centrado en la espalda.
3. Envuelva los paneles laterales alrededor de la cintura.
4. Utilice las lengüetas tirando de ellas hacia la izquierda y la derecha para ajustar el corsé hasta que resulte cómodo. A continuación, vuelva a pegar las lengüetas al corsé.

Cómo quitar el corsé

Despegue las lengüetas de velcro y vuelva a colocarlas cerca de la parte posterior del soporte. A continuación, abra los paneles laterales y retire el soporte. Ahora que el soporte está fuera, separe los paneles laterales entre sí. Esto hará que las cuerdas conectadas a las lengüetas se retraigan, lo que ayudará a prolongar la vida útil del soporte.

CONSEJO ÚTIL - Revise su piel todos los días. Si su piel permanece enrojecida durante más de 15 minutos después de quitarse el aparato ortopédico, podría significar que este está ejerciendo demasiada presión. Si el enrojecimiento no desaparece en 15 minutos o si siente dolor, tome una foto del enrojecimiento y comuníquese con nuestro consultorio de inmediato. Es posible que deba dejar de usar el aparato ortopédico.

Instrucciones de limpieza

Si el aparato se ensucia, puede limpiarlo con jabón y agua tibia. El aparato debe estar completamente seco antes de volver a colocarlo. No utilice lejía ni otros productos químicos agresivos para limpiar el aparato.

Horario de uso

En general, debe usar esta ortesis durante las horas en que esté despierto y fuera de la cama. Por lo general, no se duerme con la ortesis puesta. Pregunte a su médico o profesional sanitario cuál debe ser el tiempo de uso según su diagnóstico.